Отчет по НИРу

Примерная тема:

Автоматизирование прохождения CAPTCHA. Audio CAPTCHA

# Реферат

**Оглавление**

[Введение 4](#__RefHeading___Toc104_1365281631)

[1. Современные методы защиты от ботов и спама на основе CAPTCHA 5](#__RefHeading___Toc122_1365281631)

[2. RECAPTCHA 5](#__RefHeading___Toc124_1365281631)

[3. HCAPTCHA 6](#__RefHeading___Toc126_1365281631)

[4. Capy 6](#__RefHeading___Toc153_1365281631)

[5. Автоматизированное тестирование С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ SELENIUM 7](#__RefHeading___Toc108_1365281631)

[6. Автоматизированное решение audio captcha как популярного метода защиты 7](#__RefHeading___Toc110_1365281631)

[Заключение 8](#__RefHeading___Toc112_1365281631)

[Список использованной литературы 9](#__RefHeading___Toc114_1365281631)

[Приложение 10](#__RefHeading___Toc116_1365281631)

# Введение

Коротко сказать про трудности автоматизации тестирования, когда есть капча

На сегодняшний день большинство web-ресурсов включают в себя различные меры по продиводействию спаммерам и ботам. Наиболее популярным и часто используемым является CAPTCHA в разных ее проявлениях.

# Современные методы защиты от ботов и спама на основе CAPTCHA

## Что такое CAPTCHA

Проверочный код CAPTCHA – это метод защиты, основанный на принципе аутентификации «вызов-ответ». Он предназначен для предотвращения автоматических действий, таких как спам или попытки взлома учетных записей, путем выполнения пользователем простого теста, подтверждающего, что он человек, а не программа [1].

CAPTCHA является важной мерой безопасности, так как предотвращает автоматические атаки, например, массовую регистрацию ботов, и защищает данные пользователя. Современные системы CAPTCHA используют не только текст, но и изображения, аудио, поведенческие анализы и другие инновационные подходы, чтобы сделать тесты удобными для людей, но сложными для программ.

На сегодняшний день наиболее распространенные виды CAPTCHA включают:

1. reCAPTCHA – разработанная Google система, которая предлагает тесты на основе распознавания объектов, анализа поведения или текстовых символов.
2. hCAPTCHA – альтернатива reCAPTCHA, фокусирующаяся на защите конфиденциальности пользователей.
3. Capy – система CAPTCHA, предлагающая пользователю головоломки, например, сборку изображения или взаимодействие с элементами интерфейса [2].

## reCAPTCHA

reCAPTCHA – система защиты от автоматизированных действий, разработанная Google, которая помогает различать человека и бота. Она объединяет несколько подходов, делая проверку удобной для пользователей, но сложной для автоматических систем [3].

reCAPTCHA включает в себя следующие версии:

1. reCAPTCHA v1 (устарела в 2018 году):
   1. Пользователи вводили текст, состоящий из искаженных слов, отображаемых на изображении.
   2. Использовала слова из книг и документов, которые не могли быть распознаны OCR.
2. reCAPTCHA v2:
   1. Клик по флажку: пользователи подтверждают, что они не роботы, нажимая на флажок «Я не робот».
   2. Выбор объектов на изображениях: пользователи идентифицируют заданные объекты на сетке из картинок.
   3. Аудио CAPTCHA: для пользователей с ограничениями зрения, предлагается прослушать запись и ввести услышанные символы.
3. reCAPTCHA v3:
   1. Полностью работает в фоновом режиме, анализируя поведение пользователя на странице.
   2. Не требует явных действий, если пользователь считается низкорискованным [4].

## hCAPTCHA

hCAPTCHA – это альтернативная система CAPTCHA, разработанная для защиты сайтов от ботов и спама, при этом уделяющая особое внимание конфиденциальности пользователей. Она стала популярной благодаря своей гибкости и ориентации на защиту данных [5].

Основные особенности hCAPTCHA:

1. Конфиденциальность:
   1. В отличие от reCAPTCHA, hCAPTCHA не собирает данные о пользователях для рекламных целей, что делает ее привлекательной с точки зрения соблюдения конфиденциальности.
2. Простота интеграции:
   1. Легко интегрируется с веб-сайтами через API.
   2. Совместима с большинством популярных платформ, таких как WordPress, и может быть настроена для разных типов взаимодействия.
3. Модели монетизации:
   1. Владельцы сайтов могут зарабатывать, разрешая hCAPTCHA использовать проверочные задачи, связанные с машинным обучением, например, разметку данных.

Виды взаимодействия с пользователями:

1. Графическая CAPTCHA: выбор изображений, соответствующих запросу.
2. Текстовая CAPTCHA: ввод символов (редко используется).
3. Аудио CAPTCHA: для пользователей с ограниченными возможностями, предлагается прослушать и ввести услышанные символы.
4. Клик CAPTCHA: нажатие на флажок «Я не робот» (для низкорискованных пользователей).

## Capy

Capy CAPTCHA – это инновационная система CAPTCHA, разработанная с акцентом на удобство для пользователей и адаптацию к современным веб-средам. Она предлагает интерактивные методы проверки, направленные на минимизацию раздражения пользователей при сохранении высокого уровня защиты от ботов [6].

Основные особенности Capy CAPTCHA:

1. Интерактивность:
   1. Capy использует методы проверки, которые требуют не просто ввода текста или выбора картинок, а выполнения задач, таких как перемещение объектов.
   2. Простые задачи делают процесс проверки менее раздражающим и более интуитивным.
2. Гибкость настройки:
   1. Система может быть адаптирована под конкретные нужды сайта, включая выбор сложности задач и дизайн интерфейса.
3. Доступность:
   1. Подходит для пользователей с различными потребностями, включая мобильные устройства.

Виды взаимодействия с пользователями:

1. Головоломки (Puzzle CAPTCHA): сборка пазла с перемещением недостающих элементов в нужное место.
2. Тесты на логику и распознавание: выбор нужного объекта или логического варианта из предложенных.
3. Текстовая CAPTCHA (редко используется).

Capy CAPTCHA используется на сайтах, где важны как защита от ботов, так и положительный пользовательский опыт. Особенно популярна в проектах с высоким акцентом на дизайн и пользовательское взаимодействие.

# Автоматизированное решение audio captcha как популярного метода защиты

## Выбор языка программирования и инстументов для разработки

Для разработки сервиса по автоматизации распознавания CAPTCHA был выбран язык программирования Python и библиотека для автоматизации тестирования web-приложений Selenium.

Python обладает рядом преимуществ для решения подобных задач:

1. Простота и читаемость кода: Python легко использовать благодаря лаконичному синтаксису, что ускоряет разработку и упрощает поддержку проекта.
2. Широкая экосистема библиотек: Для работы с CAPTCHA можно использовать специализированные библиотеки, а также сторонние инструменты для машинного обучения.
3. Поддержка скриптового и объектно-ориентированного подхода: Это делает Python гибким для создания как небольших сценариев автоматизации, так и сложных систем.

Selenium выделяется следующими преимуществами среди других инструментов автоматизации:

1. Кросс-браузерная поддержка: Selenium поддерживает тестирование во всех популярных браузерах, таких как Chrome, Firefox, Edge и Safari.
2. Возможности для взаимодействия с динамическими элементами: Selenium может эмулировать действия пользователя, включая ввод текста, клики и работу с выпадающими меню, что полезно для работы с CAPTCHA.
3. Поддержка различных языков программирования: Хотя Python удобен для автоматизации, Selenium можно использовать с Java, C#, Ruby и другими языками.
4. Интеграция с другими библиотеками и инструментами: Selenium легко интегрируется с фреймворками для тестирования или системами для распознавания изображений.

Audio CAPTCHA представляет собой элемент, встроенный в web-страницу, который содержит в себе ссылку на отрезок звуковой дорожки, которая содержит шум и запись голоса.

Подобная запись хорошо поддается распознаванию с использованием современных библиотек для распознавания речи, одна из которых была использована для решения Audio CAPTCHA в данной работе.

В Python существует множество библиотек для распознавания человеческой речи, таких как Google Speech Recognition, Pocketsphinx, DeepSpeech и других [7]. Среди них была выбрана библиотека SpeechRecognition по следующим причинам:

1. Удобство использования: Простота в освоении и интеграции благодаря интуитивно понятному API.
2. Поддержка нескольких API: Библиотека предоставляет интерфейсы для работы с несколькими сервисами, включая Google Web Speech API, IBM Watson, Microsoft Azure и другие [8].
3. Кроссплатформенность: SpeechRecognition работает на Windows, macOS и Linux, что обеспечивает гибкость разработки.
4. Встроенные функции обработки звука: Возможность работы с различными форматами аудио, включая wav, и встроенные методы для улучшения качества записи перед отправкой на обработку.
5. Локальная и облачная обработка: Поддержка локальных движков, таких как PocketSphinx, и облачных сервисов, таких как Google Speech API, что делает библиотеку универсальной для различных задач.
6. Открытый исходный код: Это бесплатная библиотека с открытым кодом, что позволяет исследователям и разработчикам адаптировать её под свои нужды.

## Описание алгоритма работы программы

Процесс получения аудиофайла, содержащего CAPTCHA, с web-сайта для последующего распознавания с использованием Selenium можно представить как следующую последовательность шагов:

1. Инициализация настроек браузера.
2. Открытие web-страницы, содержащей CAPTCHA.
3. Переключение на фрейм с чекбоксом CAPTCHA на web-странице и нажатие на чекбокс.
4. Переключение на фрейм с CAPTCHA в виде картинки или набора картинок и нажатие на кнопку доступа к аудиофайлу.
5. Переключение на фрейм с аудиозаписью и поиск элемента, который содержит ссылку на аудиозапись.
6. Создание запроса на получение файла по ссылке.
7. Передача файла в решатель для последующей обработки.
8. Вставка результата распознавания в текстовое поле и подтверждение ввода для успешного решения CAPTCHA.

Для создания запроса на получение файла используется встроенный модуль Python – requests.

Блок-схема, иллюстрирующая приведенный алгоритм представлена на рис. 2.1.

Процесс обработки аудиофайла, полученного с web-страницы можно разделить на следующие этапы:

1. Преобразование полученного аудиофайла в другой формат, который является подходящим для распознавания.
2. Распознавание речи в перекодированном файле.
3. Сохранение полученного результата распознавания для последующей вставки в тектстовое поле.

На первом этапе исходный файл всегда имеет формат mp3, которое не пригодно для распознавания с использованием SpeechRecognition, поскольку данный формат использует сжатие с потерями, поэтому исходный файл необходимо перекодировать в формат wav. Для перекодирования файла используется библиотека с открытым исходным кодом – ffmpeg, которая предоставляет обширные возможности для работы с любыми мультимедиа файлами [9].

На следующем этапе создается объект для распознавания, который содержит перекодированный файл. Распознавание происходит с использованием Google Web Speech API, поскольку данный API обеспечивает более высокую точность распознавания среди прочих [10].

Результатом распознавания является текстовое сообщение, которое сохраняется для последующих действий в браузере.

Описанный алгоритм можно представить в виде следующей блок-схемы:

# Заключение

Дать резюме о проделанной работе

# Список использованной литературы

1. <https://support.google.com/a/answer/1217728?hl=ru>
2. <https://tproger.ru/articles/recaptcha-alternatives>
3. <https://ru.wikipedia.org/wiki/ReCAPTCHA>
4. <https://en.m.wikipedia.org/wiki/ReCAPTCHA>
5. <https://www.hcaptcha.com/>
6. <https://corp.capy.me/en/product/captcha>
7. <https://www.assemblyai.com/blog/the-state-of-python-speech-recognition-in-2021/>
8. <https://pypi.org/project/SpeechRecognition/>
9. <https://www.ffmpeg.org/>
10. <https://sky.pro/media/kak-ispolzovat-python-dlya-raboty-s-raspoznavaniem-rechi/>

# Приложение

Исходный код программы для тестирования решателя с использованием Selenium

from selenium import webdriver

from selenium.webdriver.remote.webdriver import WebDriver

from selenium.webdriver.common.by import By

import logger

from random import randint

import time

import requests

import os

from audiocaptcha import AudioCaptchaSolver

logger = logger.ConfigLogger(\_\_name\_\_)

class MainWorker():

    '''

    Основной класс проекта, который управляет вызовом дочерних классов для решения определенных видов captcha

    '''

    def \_\_init\_\_(self, browser: WebDriver):

        '''Конструктор класса'''

        super().\_\_init\_\_()

        self.browser = browser

    def get\_captcha(self, link: str) -> str:

        '''Метод получения captcha со страницы'''

        # Проходим по ссылке

        self.browser.get(link)

        time.sleep(randint(3, 5))

        # Переключаемся на фрейм с чекбоксом captcha

        self.browser.switch\_to.frame(self.browser.find\_element(By.XPATH, '//\*[@id="g-recaptcha"]/div/div/iframe'))

        # Кликаем по чекбоксу "Я не робот"

        self.browser.find\_element(By.XPATH, '/html/body/div[2]/div[3]/div[1]/div/div/span').click()

        time.sleep(randint(3, 5))

        # Переключаемся на обычную web-страницу

        self.browser.switch\_to.default\_content()

        # Переключаемся на фрейм с картинкой captcha

        self.browser.switch\_to.frame(self.browser.find\_element(By.XPATH, '/html/body/div[2]/div[4]/iframe'))

        # Кликаем на кнопку для перехода к audiocaptcha

        self.browser.find\_element(By.XPATH, '//\*[@id="recaptcha-audio-button"]').click()

        time.sleep(randint(3, 5))

        # Переключаемся на обычную web-страницу

        self.browser.switch\_to.default\_content()

        # Переключаемся на фрейм с айдиозаписью

        self.browser.switch\_to.frame(self.browser.find\_element(By.XPATH, '/html/body/div[2]/div[4]/iframe'))

        # Находим элемент, содержащий ссылку на аудиозапись

        audio = self.browser.find\_element(By.XPATH, '//\*[@id="audio-source"]').get\_attribute('src')

        # Делаем запрос для получения файла

        response = requests.get(audio)

        response.raise\_for\_status()

        # Создаем папку для хранения временных файлов

        if not os.path.isdir('./audio'):

            os.mkdir('./audio')

        path\_to\_file = './audio/audiocaptcha.mp3'

        # Сохраняем файл

        with open(f'{path\_to\_file}', 'wb') as audioCaptcha:

            audioCaptcha.write(response.content)

        return path\_to\_file

    def paste\_response(self, response\_message):

        '''Метод для вставки результата распознавания'''

        browser.find\_element(By.XPATH, '//\*[@id="audio-response"]').send\_keys(f'{response\_message}')

        time.sleep(randint(3, 5))

        browser.find\_element(By.XPATH, '//\*[@id="recaptcha-verify-button"]').click()

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

    '''Запуск программы'''

    list\_of\_links = [

        'https://rucaptcha.com/demo/recaptcha-v2'

    ]

    for link in list\_of\_links:

        # Настройки user agent

        USER\_AGENT = "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/127.0.0.0 Safari/537.36"

        select\_browser = randint(1, 10)

        # Выбор браузера и опций характерных для него

        if select\_browser < 5:

            options = webdriver.ChromeOptions()

        else:

            options = webdriver.EdgeOptions()

        options.add\_experimental\_option("excludeSwitches", ["enable-automation"])

        options.add\_experimental\_option('useAutomationExtension', False)

        options.add\_argument(f"user-agent={USER\_AGENT}")

        options.add\_argument("--disable-blink-features=AutomationControlled")

        # Передача параметров

        if select\_browser < 5:

            browser = webdriver.Chrome(options=options)

        else:

            browser = webdriver.Edge(options=options)

        browser.implicitly\_wait(30)

        # Cоздаем аудиофайл по указанному пути с captcha

        solver = MainWorker(browser)

        path\_to\_audio = solver.get\_captcha(link)

        # Запускаем распознавание

        captcha\_solver = AudioCaptchaSolver()

        response = captcha\_solver.recognition\_audio(path\_to\_audio)

        # Вставляем результат распознавания в поле ввода

        solver.paste\_response(response)

        time.sleep(randint(10, 15))

Исходный код программы для распознавания Audio CAPTCHA

'''Файл с классаом для решения audiocaptcha'''

import speech\_recognition as sr

import subprocess

import logger

import os

logger = logger.ConfigLogger(\_\_name\_\_)

class AudioCaptchaSolver():

    '''Класс решателя audio captcha'''

    def \_\_init\_\_(self):

        '''Конструктор класса'''

        # Создаем объект распознавателя речи

        self.recognizer = sr.Recognizer()

        # Распознанное текстовое сообщение

        self.text\_message = None

    def recognition\_audio(self, path\_to\_audio: str) -> str:

        '''

        Метод распознавания аудиофайла

        Файлы сохраняются в формате mp3 (обычно содержат шум, кроме мест, где слышен голос)

        '''

        # Преобразование mp3 файла в формат, который подходит для распознавания

        mp3\_file = path\_to\_audio

        wav\_file = './audio/audiocaptcha.wav'

        if os.name == 'nt':

            subprocess.run(['C:/ffmpeg/bin/ffmpeg.exe', '-i', mp3\_file, wav\_file])

        else:

            subprocess.run(['ffmpeg', '-i', mp3\_file, wav\_file])

        try:

            # Загружаем аудио файл

            audio\_captcha = sr.AudioFile(wav\_file)

            # Распознаем речь из аудио файла

            with audio\_captcha as voice:

                audio\_data = self.recognizer.record(voice)

                text\_message = self.recognizer.recognize\_google(audio\_data, language='en-US')

            logger.log\_info('Распознавание речи завершено успешно!')

        except Exception as e:

            logger.log\_warning(f'Распознавание завершилось с ошибкой: {e}')

        if text\_message:

            self.text\_message = text\_message

            os.remove(mp3\_file)

            os.remove(wav\_file)

        return self.text\_message